

Apoio:



Parceria:



MAIS DO QUE UM CAMPEONATO,
UM **PROPÓSITO**



COPA MORTEN SOUBAK

FAÇA PARTE DESSA TRANSFORMAÇÃO!

2026 | COPA
MORTEN
SOUBAK



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Capítulo I – Da Competição

Art. 1º - A competição de Handebol obedecerá às regras oficiais da International Handball Federation - IHF, observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - A competição terá número máximo de 12 equipes, sendo estas masculinas e feminino, será realizada de março a outubro. As informações sobre a competição, serão divulgadas no site oficial da competição: <https://copamorten.com.br>

Art.3º- O período de inscrição será de 10 de março a 25 de março.

Previsão de início: 28 de março

Parágrafo Segundo: Haverá uma taxa mínima de inscrição por equipe, para cada categoria e naipes, este valor se refere a 15 atletas.

Segue tabela abaixo:

*VALORES 2026

Qnt. de Alunos	Total R\$
até 15 alunos	1.800
16 alunos	1.840
17 alunos	1.870
18 alunos	1.890

Após a confirmação das inscrições através do link <https://tr.ee/inscricacaomorten>, cada técnico terá como responsabilidade preencher uma ficha de jogo onde teremos nome do colégio, do técnico, categoria, contato do responsável e apontamento de federados (a partir do sub 14). Este documento será obrigatório a apresentação para o mesário em todos os jogos, caso não seja apresentado o W.O deverá ser aplicado.

§1º- A validação de participação será feita somente após o pagamento da taxa e o envio do comprovante de pagamento do boleto para: contato@copamorten.com.br

Art. 4º- Cada Unidade Escolar poderá inscrever quantas equipes quiser, de no máximo 18 atletas.

§1- Será permitida a participação e considerado atletas federados a partir do sub 14. As equipes terão que seguir a proporção de 0x1 em quadra, sendo que o número que a competição seguirá será o apontado na ficha de inscrição.

Atletas das categorias sub 10/11/12 não terão a contagem de federados para jogo, ou seja, será livre a participação.

Art.5º- A “Copa Morten” irá premiar as equipes de acordo com as seguintes colocações: 1º,2º,3º colocados, com medalhas de ouro, prata e bronze, respectivamente. Somente o campeão da série Ouro, receberá troféu.

Art. 6º - Será obrigatória a inscrição de 01 professor/técnico por naipes e opcional a inscrição de 01 auxiliar.



**COPA
MORTEN
SOUBAK**

Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Art.7º- A inscrição da escola em qualquer categoria, fica automaticamente explicita a sua concordância, com o que está disposto neste regulamento, não cabendo nenhum recurso.

Art. 8º - A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos exclusivamente nos anos de 2008 a 2017, distribuídos conforme categorias abaixo.

Categoria	Nascimento
Sub 10 fem/masc	2017
Sub 11 fem/masc	2016
Sub 12 fem/masc	2014/15
Sub 14 fem/masc	2012/13
Sub 16 fem/masc	2010/11
Sub 18 fem/masc	2008/09

Capítulo II - Agendamento de Jogos

Art. 9º - Obrigatório agendamento dos jogos com 10 dias de antecedência.

Art. 10º - É obrigatória a realização dos jogos da fase de classificação de cada categoria / naipes até 15/08.

Art. 11º - É obrigatório a realização dos jogos de semifinais de cada categoria/naipes até 30/09.

Art. 12º - É obrigatório a realização dos jogos de finais de cada categoria/naipes até 31/10.

Art. 13º - As equipes que não realizarem os jogos no prazo determinado sofrem W.O. no número de jogos que faltarem.

Art. 14º - Em caso de rodada simples deverá ser pago a arbitragem o valor de R\$350,00 referente ao jogo realizado, sendo que o valor de R\$250,00 será dividido entre as equipes que realizarem o jogo, e o restante do valor será pago pela organização da competição.

Art. 15º - Cancelamento de jogos com no mínimo 7 dias de antecedência.

Art. 16º - O cancelamento no dia do jogo terá uma multa de R\$125,00, equivalente a metade da taxa da arbitragem.

§1º- A "Copa Morten" poderá auxiliar no agendamento de jogos, tentando compor as rodadas de acordo com a disponibilidade que os professores colocaram no Forms, mas a principal responsabilidade será dos próprios técnicos das equipes.

Capítulo III – Das Normas Técnicas

Art. 17º - Durante a primeira fase será permitida a alteração e inclusão de atletas. Na segunda fase e ou eliminatória, não será permitida.

§1º-Poderá inscrever atletas, desde que tenha vagas sobrando do período de inscrição.
(Ex: 15 vagas e utilizou 12).



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Art. 18º - Até 15 minutos antes da hora marcada para início da partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local de competição.

Art. 19º - Todas as equipes deverão apresentar o documento oficial do jogo (ficha de jogo) antes do início da partida. A súmula será preenchida manualmente pelo mesário nos dias de jogos. Caso seja necessário, a equipe deverá comprovar a idade com foto (físico ou digital) antes do início da partida.

Art. 20º - No banco de reservas poderão ficar, além dos estudantes atletas relacionados para a partida, o professor/técnico responsável pela equipe e 1 auxiliar, todos devidamente inscritos no evento e em súmula. Parágrafo Único: Um estudante-atleta poderá ser inscrito na súmula e participar da partida, mesmo não estando presente no momento inicial da partida.

Art. 21º - Uma partida de handebol é disputada por duas equipes, cada uma composta por um máximo de 07 jogadores titulares, dos quais 01 será obrigatoriamente o goleiro.

§1º: É permitido o início da partida com uma ou ambas as equipes com o quantitativo de no mínimo 05 atletas no campo de jogo para que não seja aplicado o W.O. Nas categorias sub 10/11/12 teremos o mínimo de 04 jogadores no campo de jogo.

§2º: A equipe que ficar com menos de 03 estudantes-atletas será declarada perdedora e atribuído o placar de 10x0 para a equipe adversária. Caso o placar no momento da interrupção seja maior e favorável a equipe não infratora, este será mantido.

Art. 22º - Não é permitido o início da partida sem a presença do professor/técnico. Caso o professor/técnico seja expulso ou se ausente durante a partida por razões médicas, a partida poderá continuar sem a presença do técnico e o membro da comissão poderá assumir a equipe.

Capítulo IV - Categorias / Naipes

Art. 23º - Os jogos serão disputados em cada categoria conforme detalhado abaixo:

Categoria	Tempo de Jogo	Pedido de Tempo
Sub 10 fem/masc	3 tempos de 12 min	1
Sub 11 fem/masc	3 tempos de 12 min	1
Sub 12 fem/masc	3 tempos de 15 min	1
Sub 14 fem/masc	3 tempos de 15 min	1
Sub 16 fem/masc	3 tempos de 15 min	2*
Sub 18 fem/masc	3 tempos de 15 min	2*

*Para a utilização do tempo, este poderá ser solicitado pelo professor/técnico ao mesário. Nas categorias sub 16 e sub 18 ocorre a seguinte regra: no 3º tempo, o técnico pode utilizar somente um tempo técnico nos últimos 5 minutos de jogo.



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

§2º-Será obrigatório cada atleta jogar no mínimo 1 tempo por jogo, exceto nas categorias Sub 16/18. O atleta tem que jogar o tempo todo, não pode por exemplo jogar alguns minutos em cada tempo.

§3º-Nas categorias sub 10, sub 11 e sub 12, teremos a contagem de sets. Segue formato: 1o, 2o, 3o tempo os vencedores marcam 2 pontos, empate marca 1 ponto, perdedores ficam com 0 (zero) pontos. Após a contagem dos sets, teremos a contagem geral do placar somando-se os 3 tempos. A equipe vencedora marca 2 pontos, empate 1 ponto para cada e perdedor 0 (zero) pontos.

Art. 24º - Os estudantes-atletas desqualificados ou excluídos no fim do tempo normal e de prorrogação de jogo não poderão participar da cobrança de tiro de 07 (sete) metros, caso houver.

Art. 25º - As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo a necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos estudantes atletas registrados na súmula.

Art. 26º - As partidas deverão iniciar na hora programada da tabela, com tolerância máxima de até 10 minutos, exclusivamente para o primeiro jogo de cada quadra. A não apresentação da equipe no horário estabelecido determinará a aplicação de W.O em favor da equipe presente. Para os jogos seguintes não haverá tolerância.

§1º- A contagem do tempo de W.O encerra-se assim que toda a documentação é entregue à arbitragem, e o jogo deverá ser iniciado assim que a arbitragem autorizar o início.

Capítulo V – Sistemas Defensivos

Cada categoria terá por sua utilização o sistema defensivo obrigatório de acordo com esse regulamento, a opção fica a critério de cada técnico.

Art.27º - Em todas as categorias, masculino e feminino: Marcação livre, vetado apenas o sistema misto, tendo um único aluno-atleta marcando individual.

Art. 28º - Nas categorias Sub 10, Sub 11, sub12 e sub14 masculino e feminino, fica proibida a retirada do goleiro para atacar com 7 atletas.

Art. 29º - Nas categorias Sub 10, Sub 11, Sub 12 somente é permitido jogar com 5 jogadores na linha e 1 no gol. Podendo nessas categorias, caso seja necessário, não possuir goleiro fixo, ou seja, qualquer atleta em quadra poderá defender o seu próprio gol.

§1º - Nestas categorias sub 10 e sub 11 o gol terá um formato reduzido com relação à altura (40 cm). O banner será disponibilizado pela organização e a responsabilidade será da arbitragem levar para o local do jogo.

§2º - Em qualquer hipótese, é considerado gol caso a bola ultrapasse completamente a linha de gol.

§3º - Em caso da faixa apresentar algum problema durante o jogo, como por exemplo rasgar, fica determinado que o jogo continua sem as duas faixas e com medidas oficiais de gol.

Art. 30º - Será permitido 7x6 somente nas categorias Sub 16 e 18 masculino e feminino.



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Capítulo VI – Do Sistema de Competição

Art. 31º - A quantidade de equipes inscritas na copa Morten, por categoria e naipe determinará o sistema de disputa da competição. A Copa garante no mínimo 5 jogos por equipe. Seguem abaixo algumas possibilidades de disputa:

- **3 equipes:** 8 jogos.

Com 3 equipes todos jogam contra todos em 2 turnos (ida e volta). O melhor colocado irá diretamente para a final e o 2º e 3º farão uma semifinal.

Mínimo 5 jogos / Máximo 6 jogos.

- **4 equipes:** 10 jogos.

Com 4 equipes todos jogam contra todos.

O 1º colocado faz uma semifinal contra o 4º colocado, e o 2º colocado faz a outra semifinal contra o 3º colocado. Os classificados de cada semifinal fazem a final, e os perdedores fazem a decisão de 3º.

Mínimo 5 jogos / Máximo 5 jogos.

- **5 equipes:** 15 jogos.

Com 5 equipes, todos jogam contra todos.

Os 3 melhores colocados se classificam direto para as semifinais. O 4º e 5º colocado fazem um jogo de repescagem para ver quem vai para a semifinal. Os classificados das semifinais fazem a final, e os perdedores fazem a decisão de 3º.

Mínimo 5 jogos / Máximo 6 jogos.

- **6 equipes:** 20 jogos.

Com 6 equipes, todos jogam contra todos.

Os 4 primeiros colocados fazem a semifinal da série Ouro. Os classificados fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 5º e 6º colocados fazem a decisão da série Prata.

Mínimo 6 jogos / Máximo 7 jogos.

- **7 equipes:** 22 jogos

Com 7 equipes, será feito um sorteio de 5 jogos na classificatória. Os 4 melhores fazem as semifinais da série Ouro. Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 5º e 6º colocados fazem a final da série Prata.

Mínimo 5 jogos / Máximo 7 jogos.

- **8 equipes:** 24 jogos.

Com 8 equipes, será dividido em 2 grupos com 4 equipes. Os jogos serão contra o outro grupo, então Grupo 1, joga contra o Grupo 2. Os dois melhores do Grupo 1 fazem uma semifinal da série Ouro, e os dois melhores do Grupo 2 fazem a outra semifinal. Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Assim acontece com os 3º e 4º colocados dos dois grupos, que fazem as semifinais da série Prata. Os vencedores fazem a decisão da série



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Prata. Os vencedores fazem a decisão da série Prata, e os perdedores fazem a decisão de 3º.
Mínimo 6 jogos / Máximo 7 jogos.

- **9 equipes:** 28 jogos.

Com 9 equipes em grupo único, cada equipe jogará 5 jogos na fase classificatória, sendo sorteados os times. Será feito uma tabela geral, e após os 5 jogos, do 1º ao 4º fazem as semifinais da série Ouro. Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Do 5º ao 8º, fazem as semifinais da série Prata. Os vencedores fazem a final da série Prata, e os perdedores fazem a decisão de 3º.

Mínimo 5 jogos / Máximo 7 jogos.

- **10 equipes:** 27 jogos.

Com 10 equipes, serão feitos dois grupos com 5 equipes. Cada equipe jogará 4 jogos na fase de grupos. Os 2 primeiros colocados de cada grupo, se classificam para a semifinal da série Ouro. Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 3º e 4º dos dois grupos fazem as semifinais da série Prata. Os vencedores fazem a final da série Prata, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 5º colocados dos dois grupos, fazem a final da série Bronze.

Mínimo 5 jogos / Máximo 6 jogos.

- **11 equipes:** 31 jogos.

Com 11 equipes em grupo único, será feito um sorteio, cada equipe jogará 5 jogos na fase classificatória. Os 4 primeiros colocados, se classificam para as semifinais da série Ouro. Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Do 5º ao 8º colocado fazem as semifinais da série Prata. Os vencedores fazem a final da série Prata, e os perdedores fazem a decisão de 3º. O 9º e 10º colocados fazem a final da série Bronze.

Mínimo 6 jogos / Máximo 7 jogos.

- **12 equipes:** 34 jogos.

Com 12 equipes, serão feitos dois grupos com 6 equipes, cada equipe jogará 5 jogos. Os 2 primeiros classificados de cada grupo se classificam para as semifinais da Ouro.

Os vencedores fazem a final da série Ouro, e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 3º e 4º colocados de cada grupo fazem as semifinais da série Prata. Os vencedores fazem a final da série Prata e os perdedores fazem a decisão de 3º. Os 5º e 6º colocados de cada grupo, fazem as semifinais da série Bronze. Os vencedores fazem a final da série Bronze, e os perdedores fazem a decisão de 3º.

Mínimo 7 jogos / Máximo 7 jogos.

§1º- Em caso de número de equipes superior ao detalhado acima, a Comissão Organizadora irá definir o sistema de disputa.

Capítulo VII - Da Pontuação e Critérios Desempate

Art. 32º - A pontuação na fase de grupo será conforme detalhada abaixo:

- Vitória = 2 pontos
- Empate = 1 ponto
- Derrota = 0 ponto
- W.O = -1 ponto

Art. 33º - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate será da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação.

▪ **Entre duas equipes:**

- 1º Confronto direto
- 2º Número de vitórias
- 3º Saldo de gols
- 4º Maior número de gols pró
- 5º Saldo de Gols geral da competição.
- 6º Sorteio

▪ **Entre três ou mais equipes:**

- 1º Confronto direto entre as equipes empatadas
- 2º Número de vitórias entre as equipes empatadas
- 3º Maior saldo de gols entre as equipes empatadas
- 4º Maior número de gols pró entre as equipes empatadas
- 5º Saldo de Gols geral da competição.
- 6º Sorteio

Art. 34º - Na fase eliminatória os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, em caso de empate, serão realizadas 05 cobranças de 7 metros, executadas alternadamente, por todos os estudantes-atletas nas categorias Sub 10/11/12/14 relacionados em súmula. Nas categorias Sub 16/18 teremos uma prorrogação de 5 min. Persistindo o empate teremos cobrança de 7 metros.

Capítulo VIII – Das bolas

Art. 35º - Em todas as partidas serão utilizadas as bolas especificadas abaixo para cada categoria:

- H0 – Sub 10/11 masculino e feminino
- H1 – Sub 12 masculino e feminino e Sub 14 feminino
- H2 – Sub 14 masculino, Sub 16 masculino e feminino / Sub 18 feminino
- H3 – Sub 18 masculino

§1º- É de responsabilidade de cada equipe, ou da competição, levar seu material esportivo (bola) para os jogos. Obrigatório o uso da bola SELECT.



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Capítulo IX – Dos Uniformes

Art. 36º - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade e a este Regulamento, sendo cada equipe responsável pela confecção e manutenção de uniformes de cores predominantes diferentes.

§1º- O uniforme dos estudantes-atletas consiste em: camiseta sem botões ou zíper, calção sem bolsos e zíper, meias e tênis.

§2º- As camisas deverão ser das mesmas cores predominantes, numeradas na frente (se possível) e nas costas, com números entre 1 e 99, sem repetição de números na mesma equipe. As bermudas deverão ser da mesma cor predominante e não há obrigatoriedade do número.

§3º- Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários. É permitido o uso de calça.

§4º - Caso os uniformes das 02 equipes sejam iguais ou haja coincidência de cores predominantes, prejudicando a diferenciação entre os times, o uso do segundo uniforme ou de coletes diferenciadores caberá à equipe visitante e/ou a direita da tabela. Fica a critério da equipe de arbitragem tomar tal decisão.

Art. 37º - Não será permitido o uso de anel, pulseira, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas.

§1º- Será obrigatória a remoção de brincos e piercing, não sendo permitido proteger com esparadrapos ou fitas ou o professor ficará responsável pelo aluno.

§2º- Em caso de solicitação pela arbitragem os atletas deverão aparar as unhas para proteger a integridade física do adversário.

Capítulo X – Das Penalidades e Punições

Art. 38º - Será eliminada da competição a equipe que incluir em jogo qualquer jogador irregularmente inscrito na competição (fora da idade limite, dados pessoais alterados ou falsificados, não matriculado no colégio, federado etc.).

§3º- Todos os esclarecimentos, consultas ou recursos serão tratados de forma confidencial, sendo que a Organização se reserva no direito de não divulgar o proponente.

§4º- Os protestos de qualquer natureza somente serão aceitos quando encaminhados por escrito, por meio do e-mail: contato@copamorten.com.br

§5º- Não cabem, sob hipótese alguma, protestos às decisões disciplinares, técnicas e administrativas da comissão organizadora.

Art. 39º - O jogador, técnico e demais membros da comissão técnica, que agredir o árbitro, seus auxiliares ou membros da Organização, será automaticamente eliminado da competição.

Art.40º - O atleta desqualificado (cartão vermelho), estará apto a participar das partidas seguintes de sua equipe.



Copa Morten Soubak - 2026 REGULAMENTO

Art.41º - O atleta desqualificado (cartão azul), deverá cumprir 1 (um) jogo de suspensão automática e aguardar a decisão da comissão disciplinar.

Art.42º - O técnico que for expulso de qualquer uma das partidas da “Copa Morten” poderá não dirigir a equipe no jogo seguinte, dependendo da gravidade do caso, poderá ser suspenso por mais jogos ou até ser eliminado do campeonato. Os casos graves de expulsão serão julgados pela Organização com base no relatório da arbitragem.

§1º- O técnico que for expulso de qualquer uma das partidas deverá colocar um profissional da área do pedagógico do colégio no seu lugar para continuação da partida.

Art.43º- A Organização reserva para si o direito de declarar perdedora ou até eliminar do campeonato a equipe ou colégio que venha a causar distúrbios de ordem disciplinar em qualquer partida, inclusive incidentes que porventura venham a causar interrupção dela, mesmo que a equipe seja vencedora ou estiver vencendo a partida.

§1º- A indisciplina da torcida, dentro e fora dos ginásios, poderá implicar em penalidades para o colégio que ela representa. A Organização julgará todos os casos de incidentes e sugere que a direção do colégio indique um professor para ser o responsável pela torcida e impeça possíveis excessos;

§2º- Não será permitido no ginásio, durante os jogos, o uso de buzinas, cornetas e instrumentos congêneres, que impeçam o bom andamento da partida.

§3º- A organização reserva para si o direito de suspender ou eliminar jogadores, técnicos, equipes ou colégios por ato de indisciplina cometida antes, durante ou depois das partidas;

§4º- Nos casos de desistência ou eliminação da competição de qualquer equipe, por qualquer motivo, todos os resultados da equipe desistente ou eliminada serão computados como W.O., não isentando a equipe do pagamento integral da taxa de inscrição.

Capítulo XI - Das Considerações Finais

Art.44º - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

Art.45º- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica.